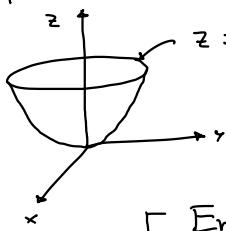


Gradient:

$$\vec{\nabla} f = \begin{pmatrix} \frac{\partial f}{\partial x} \\ \frac{\partial f}{\partial y} \end{pmatrix}$$

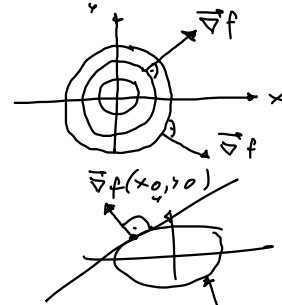
Eigenschaft:

$\vec{\nabla} f \perp$ zu Höhenlinien von f .



$$z = f(x, y) = x^2 + y^2 \rightarrow \vec{\nabla} f = \begin{pmatrix} 2x \\ 2y \end{pmatrix}$$

Höhenlinien:



Erinnerung (letztes mal):

$$4x^2 + y^2 = z$$

$$f(x, y) = 4x^2 + y^2$$

$$\vec{\nabla} f = \begin{pmatrix} \cdot \\ \cdot \\ \cdot \end{pmatrix}$$

$$\vec{\nabla} f \cdot \begin{pmatrix} x - x_0 \\ y - y_0 \end{pmatrix} = 0 \quad \text{al. Tang.}$$

In 3D:

$$\vec{\nabla} f = \begin{pmatrix} \frac{\partial f}{\partial x} \\ \frac{\partial f}{\partial y} \\ \frac{\partial f}{\partial z} \end{pmatrix}$$

Eigenschaft: $\vec{\nabla} f \perp$ zu Niveauflächen.

Bsp: $f(x, y, z) = x^2 + y^2 + z - 7$

Ges: Tang. Ebene an Fläche $f(x, y, z) = 0$ im Pkt. $(1, 2, 4)$.

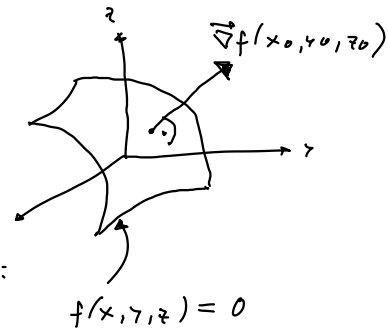
$$\vec{\nabla} f = \begin{pmatrix} 2x \\ 2y \\ 1 \end{pmatrix} \rightarrow \vec{\nabla} f(1, 2, 4) = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\vec{n} = \vec{\nabla} f(1, 2, 4) = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Ebenengl.: $\vec{n} \cdot \begin{pmatrix} x - x_0 \\ y - y_0 \\ z - z_0 \end{pmatrix} = 0$ ist:

$$\begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x - 1 \\ y - 2 \\ z - 4 \end{pmatrix} = 0$$

i.e. $\underline{2x + 4y + z - 14 = 0}$



Aufgabe:

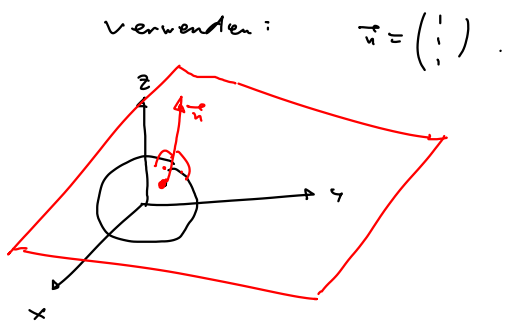
Man finde Tang.-Ebene an Kugeloberfläche der Kugel mit Radius $\sqrt{3}$ am Ursprung, im Pkt. $(1, 1, 1)$.

Hinweis: Gl. Kugeloberfläche: $x^2 + y^2 + z^2 = r^2$

(Allg.: $(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 + (z - z_0)^2 = r^2$)

Lösg.:

$$f(x, y, z) = x^2 + y^2 + z^2 - 3 \rightarrow \vec{\nabla} f = \begin{pmatrix} 2x \\ 2y \\ 2z \end{pmatrix} \rightarrow \vec{\nabla} f(1, 1, 1) = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$$



Gl. in: $\vec{n} \cdot \begin{pmatrix} x-1 \\ y-1 \\ z-1 \end{pmatrix} = 0$ | $\vec{n} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$

$\rightarrow \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x-1 \\ y-1 \\ z-1 \end{pmatrix} = 0$ | $\begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x-1 \\ y-1 \\ z-1 \end{pmatrix} = 0$

I.e. $x+y+z-3=0$ | $2x+2y+2z-6=0 \quad | :2$

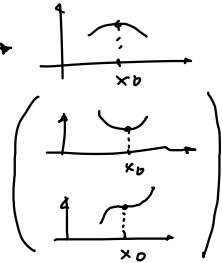
$x+y+z-3=0$ | $x+y+z-3=0$

Extremalstellen: (Max., Min., Sattel, ...)

Erinnerung: Fkt. von 1 Var.:

(i) $\frac{df}{dx}(x_0) = 0$: krit. Pkt. $\left. \begin{array}{l} \text{(i)} \\ \text{(ii)} \end{array} \right\} \underline{x_0 \text{ Max.}}$

(ii) $\frac{d^2f}{dx^2}(x_0) < 0$

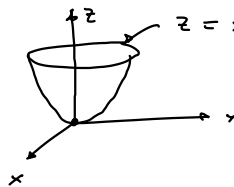


$f(x, y)$ besitzt an der Stelle (x_0, y_0) ein rel. Max., bzw. rel. Min., falls in einer Umgebung von (x_0, y_0) (ohne (x_0, y_0)) gilt:

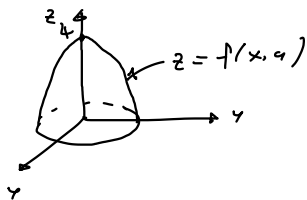
$f(x_0, y_0) > f(x, y)$ (Max.)
bzw.
 $f(x_0, y_0) < f(x, y)$ (Min.)

Bsp: (i) $f(x, y) = x^2 + y^2$ besitzt Min. in $(0, 0)$, da:

$f(x, y) = x^2 + y^2 > 0 = f(0, 0)$ in Umgebung von $(0, 0)$.



(ii) $f(x, y) = -x^2 - y^2 + 4$ besitzt Max. bei $(0, 0)$



Falls $f(x, y)$ Max. oder Min. bei $(x_0, y_0) \rightarrow \frac{\partial f}{\partial x}(x_0, y_0) = 0$

$\frac{\partial f}{\partial y}(x_0, y_0) = 0$

$\rightarrow \boxed{\vec{\nabla} f(x_0, y_0) = \vec{0} \text{ ist notwendige Bedingung f\u00fcr Max. oder Min.}}$

Wir nennen einen Pkt. (x_0, y_0) mit $\vec{\nabla} f(x_0, y_0) = \vec{0}$ kritischen Pkt. von f .

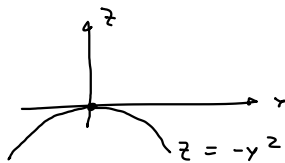
Obige Bed. ist notwendig, aber nicht hinreichend f\u00fcr Max. / Min!

Bsp: $f(x, y) = x^2 - y^2 \rightarrow \vec{\nabla} f = \begin{pmatrix} 2x \\ -2y \end{pmatrix} \stackrel{!}{=} \vec{0} \rightarrow \underline{(x_0, y_0) = (0, 0)}$

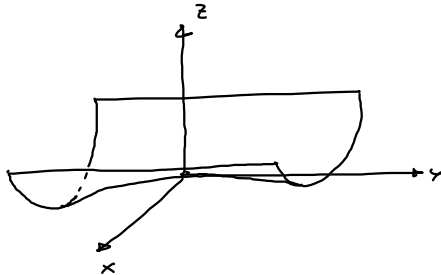
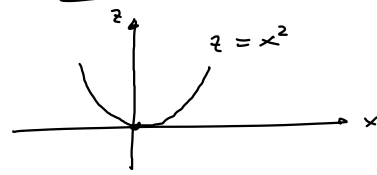
Aber $(0, 0)$ ist weder Min. noch Max.!

Schnittkurven:

$x = 0:$



$y = 0:$



Sattelpunkt

Allgemeines Kriterium für Max./Min.

Sei $f(x, y)$ gegeben.

Sei (x_0, y_0) krit. Pkt., i.e. $\vec{\nabla} f(x_0, y_0) = \vec{0}$.

Man betrachtet:

$$f'' = \begin{pmatrix} \frac{\partial^2 f}{\partial x^2} & \frac{\partial^2 f}{\partial x \partial y} \\ \frac{\partial^2 f}{\partial y \partial x} & \frac{\partial^2 f}{\partial y^2} \end{pmatrix}$$

Falls alle EW von f'' pos. $\rightarrow (x_0, y_0)$ Min.

— " ————— neg. $\rightarrow (x_0, y_0)$ Max.

Es gibt pos. & neg. EW $\rightarrow (x_0, y_0)$ Sattel

Es gibt EW = 0 \rightarrow nicht def.