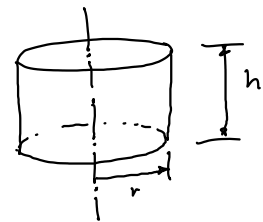


Aufgabe: Herstellung zylindrischer Büchse (mit Deckel),
so dass Material min. ist.
Volumen = 1 dm^3



Ges: Verhältnis Durchmesser zu Höhe.

Lösung: Oberfläche: $O = 2\pi r^2 + 2\pi r h$: Zielfunktion

Nebenbedingung: $V = \pi r^2 h = 1 \rightarrow h = \frac{1}{\pi r^2}$ (*)

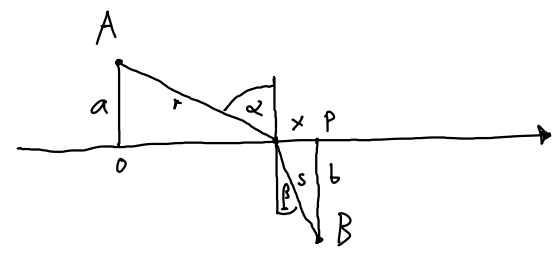
(*) in Zielfkt.: $O(r) = 2\pi r^2 + \frac{2}{r}$

$$\frac{dO}{dr}(r) = 4\pi r - \frac{2}{r^2} \stackrel{!}{=} 0 \rightarrow 4\pi r = \frac{2}{r^2}$$

$$\rightarrow \frac{\text{Durchmesser}}{\text{Höhe}} = \frac{2r}{h} \stackrel{!}{=} \frac{2r r^2 \pi}{1} = 2\pi r^3 \stackrel{!}{=} 1$$

(*) $r = \sqrt[3]{\frac{1}{2\pi}}$

Bsp: Lichtstrahl von A nach B:



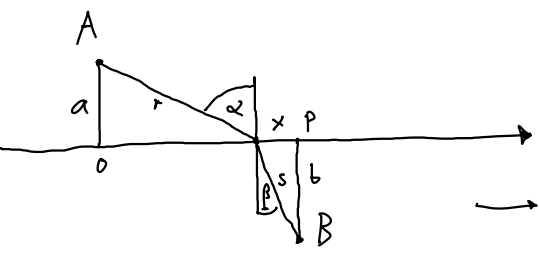
Medium 1: c_1
Medium 2: c_2
Lichtgeschw.

Prinzip von Fermat: Licht geht auf dem Weg, der am wenigsten Zeit erfordert

- (i) Strahl auf Geraden in den Medien
- (ii) Strahlen liegen in Ebene

Totale Zeitdauer: $T(x) = \frac{r}{c_1} + \frac{s}{c_2}$

$$= \frac{\sqrt{a^2 + x^2}}{c_1} + \frac{\sqrt{(p-x)^2 + b^2}}{c_2}$$



$$\rightarrow \frac{dT}{dx}(x) = \frac{x}{c_1 \sqrt{a^2 + x^2}} - \frac{p-x}{c_2 \sqrt{(p-x)^2 + b^2}} \stackrel{!}{=} 0$$

$$= \frac{\sin(\alpha)}{c_1} - \frac{\sin(\beta)}{c_2} \stackrel{!}{=} 0$$

$$\rightarrow \boxed{\frac{\sin(\alpha)}{\sin(\beta)} = \frac{c_1}{c_2}} \quad \text{Brechungsgesetz (Snellius)}$$

Mit c : Lichtgeschw. im Vakuum

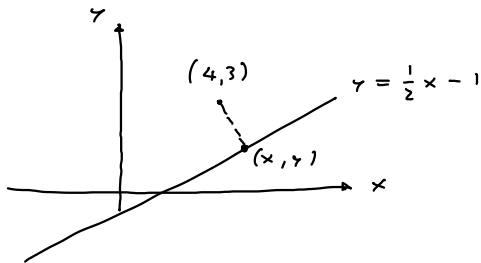
$$\rightarrow n_1 = \frac{c}{c_1} : \text{Brechungsindex Medium 1}$$

$$n_2 = \dots$$

$$\rightarrow \text{Gesetz ist: } \boxed{n_1 \sin(\alpha) = n_2 \sin(\beta)}$$

Aufgabe: Ges: Pkt. auf Geraden $y = \frac{1}{2}x - 1$
mit minimalem Abstand zu Pkt. $(4, 3)$.

Lösg.:



Abstand:

$$D = \sqrt{(x-4)^2 + (y-3)^2} : \text{Zielfkt.}$$

$$y = \frac{1}{2}x - 1 : \text{Nebenbed.}$$

$$\rightarrow D(x) = \sqrt{(x-4)^2 + \left(\frac{1}{2}x - 1 - 3\right)^2} = \sqrt{(x-4)^2 + \left(\frac{1}{2}x - 4\right)^2}$$

$$\rightarrow \frac{dD}{dx}(x) = \frac{2(x-4) + 2\left(\frac{1}{2}x - 4\right)\frac{1}{2}}{2\sqrt{(x-4)^2 + \left(\frac{1}{2}x - 4\right)^2}} = \frac{\frac{5}{4}x - 6}{\sqrt{\dots}} \stackrel{!}{=} 0 \rightarrow \frac{5}{4}x - 6 = 0$$

$$\rightarrow x = \frac{24}{5}$$

$$\rightarrow y = \frac{1}{2}x - 1 = \frac{7}{5}$$

Bem.: Können auch Abstand² minimieren:

$$h = D^2 = (x-4)^2 + (y-3)^2 = (x-4)^2 + \left(\frac{1}{2}x - 4\right)^2$$

$$\rightarrow \frac{dh}{dx} = 2(x-4) + 2\left(\frac{1}{2}x - 4\right)\frac{1}{2} = \frac{5}{2}x - 12 \stackrel{!}{=} 0$$

$$\rightarrow x = \frac{24}{5}$$

$$\rightarrow y = \frac{7}{5}$$

Bem.: Alternative Notationen für Ableitung:

$$\frac{df}{dx}(x) = f'(x) = \dot{f}(x) = \dots$$

$$\text{Bsp: } (fg)' = f'g + fg'$$