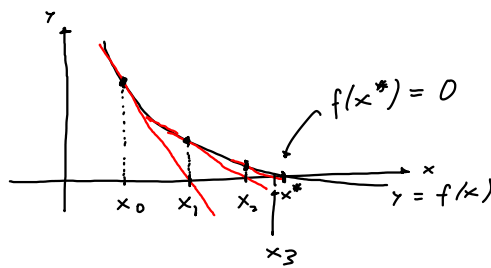


Newton Methode

Problem: Löse $f(x) = 0$ nach x auf, wobei analytische Lösg. nicht möglich (z.B. $e^{-x} = x$)

Idee: Folge von Näherungswerten, numerisch berechnen:

Vorgehen: Grafisch:



Suchen x^* , s.d. $f(x^*) = 0$

Idee: Schnittpkte. der Tang. mit x -Achse liefern Approx. für x^* .

Mathematisch: (Aufgabe)

(i) Startwert: x_0

(ii) Gleichung Tang. an $y = f(x)$ bei $x = x_0$:

$$y = f'(x_0)(x - x_0) + f(x_0)$$

(iii) $x_1 = ?$: $y = 0 \rightarrow x_1 = x_0 - \frac{f(x_0)}{f'(x_0)}$

(iv) Gl. Tang. an $y = f(x)$ bei $x = x_1$:

$$y = f'(x_1)(x - x_1) + f(x_1)$$

(v) $x_2 = ?$: $y = 0 \rightarrow x_2 = x_1 - \frac{f(x_1)}{f'(x_1)}$

(vi) Allg. Gl. für Iterationsvorschrift: $x_n \rightarrow x_{n+1}$:

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

$y = mx + b$
 $f'(x_0)$
 Einsetzen von $(x_0, f(x_0)) \rightarrow b$
 oder: $f'(x_0) = \frac{y - y_0}{x - x_0} = \frac{y - f(x_0)}{x - x_0}$

Bsp: Approx. von $\sqrt{2}$ auf 10 Stellen nach dem Komma:

$f(x) = x^2 - 2$, suchen $x^* > 0$ s.d. $f(x^*) = 0$

$$f'(x) = 2x$$

$$x_{n+1} = x_n - \frac{x_n^2 - 2}{2x_n}$$

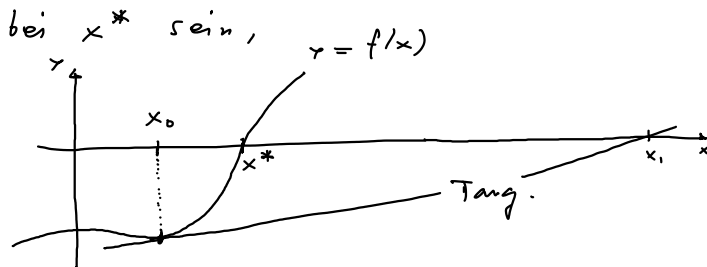
n	x_n	$ x_n - \sqrt{2} $
0	2	0.586...
1	1.5	0.0858...
2	1.416	0.00245
3	1.414258627	$2.1 \cdot 10^{-6}$
4	1.41421356237	$1.6 \cdot 10^{-12}$
5	"	...

Bemerkungen:

(i) Problem muss in Form $f(x) = 0$ formuliert sein.

(ii) $f(x)$ muss diff'bar sein.

(iii) Startwert muss genügend nahe bei x^* sein, ansonsten keine Konvergenz. Bsp:

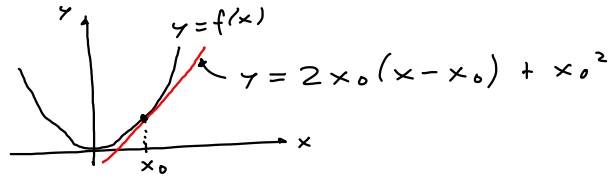


(iv) Für x_0 genügend nahe bei x^* haben wir quadratische Konvergenz: $|x_{n+1} - x^*| \leq C |x_n - x^*|^2$

Aufgabe: Man finde Iterationsgl. $x_n \mapsto x_{n+1}$ für Approx. der Lösg. der Gl. $e^{-x} = x$.

Lineare Approx.

Bsp. $f(x) = x^2$



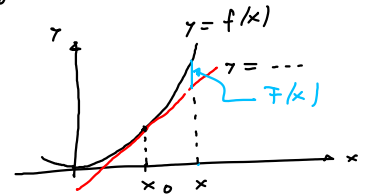
Suchen lin. Approx. von $f(x)$ bei $x = x_0$.

Diese ist gegeben durch Tang.: $y = 2x_0(x - x_0) + x_0^2$

Sei $F(x)$ Unterschied zw. $f(x)$ und Tang. an $f(x)$.

Wir bestimmen $F(x)$:

$$\underbrace{f(x)}_{x^2} = \underbrace{2x_0(x - x_0) + x_0^2}_{\text{Tang.}} + \underbrace{F(x)}$$



I.e.

$$x^2 = 2x_0x - x_0^2 + F(x)$$

$$\rightarrow \underline{F(x)} = x^2 - 2x_0x + x_0^2 = \underline{(x - x_0)^2}$$

|| Fehler $F(x)$ den begangen wird, wenn man die Tang. und nicht $f(x)$ verwendet ist quadratisch in $(x - x_0)$!

wir schreiben nun: $f(x) \approx 2x_0(x - x_0) + x_0^2$ (*)

und meinen: $f(x) = 2x_0(x - x_0) + x_0^2 + F(x)$

mit $F(x) \xrightarrow{x \rightarrow x_0} 0$, schneller als linear in $x - x_0 = \Delta x$

(Mathematisch exakt: $\lim_{x \rightarrow x_0} \frac{F(x)}{\Delta x} = 0$)

(*) ist:

$$f(x) \approx \underbrace{2x_0}_{\frac{df}{dx}}(x - x_0) + \underbrace{x_0^2}_{f(x_0)}$$

I.e.:

$$f(x) \approx f(x_0) + \frac{df}{dx}(x_0)(x - x_0)$$

Allg. Gl. für lin. Approx. von $f(x)$ bei $x = x_0$

Bsp: Lin. Approx. von $f(x) = \sin(x)$ bei:

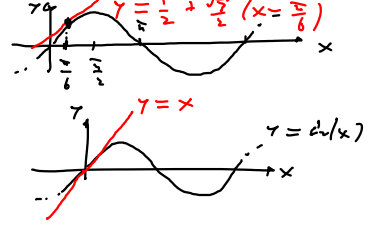
(i) $x_0 = \frac{\pi}{6}$

(ii) $x_0 = 0$

(i) $\underline{f(x)} \approx f\left(\frac{\pi}{6}\right) + \frac{df}{dx}\left(\frac{\pi}{6}\right)\left(x - \frac{\pi}{6}\right)$

$$= \sin\left(\frac{\pi}{6}\right) + \cos\left(\frac{\pi}{6}\right)\left(x - \frac{\pi}{6}\right) = \frac{1}{2} + \frac{\sqrt{3}}{2}\left(x - \frac{\pi}{6}\right)$$

$$(ii) \quad \underline{f(x)} \approx f(0) + \frac{df}{dx}(0)(x-0) = 0 + \underbrace{\cos(0)}_{=1} \cdot x = \underline{x}$$



Anwendungsbeispiel: Messung Kugel: $r = (30 \pm 0.1) \text{ cm}$
↑
Fehlengrenzen

Ges: relativen Fehler Volumens (approximativ)

$$r_0 = 30; \quad \Delta r = \pm 0.1$$

$$V(r) = \frac{4}{3} \pi r^3 \quad \text{Ges: } \frac{\Delta V}{V}$$

$$\text{Wir haben: } V(r) \approx V(r_0) + \frac{dV}{dr}(r_0) \underbrace{(r - r_0)}_{\Delta r} \quad (\text{lin. Approx.})$$

$$\rightarrow \Delta V \approx \underbrace{\frac{dV}{dr}(r_0)}_{= 4\pi r_0^2} \Delta r$$

$$\rightarrow \underline{\frac{\Delta V}{V}} \approx \frac{4\pi r_0^2 \Delta r}{\frac{4}{3} \pi r_0^3} = \frac{3}{r_0} \Delta r = \frac{3}{30} (\pm 0.1) = \underline{\pm 0.01}$$